

## NOTA TÉCNICA

### TEXTURAS REALISTAS MULTICAPA, EN AUTODESK INFRAWORKS 360

Autodesk Infracore 360 R.2 posee ahora nuevas texturas relativas a tipos o clases de terrenos. Hasta ahora las texturas que había eran mosaicos que se iban colocando uno a continuación de otro haciendo que la textura de la imagen resultante no fuera todo lo real que se desearía.

Estas nuevas texturas multicapa lo que hacen es ofrecer diferentes visualizaciones dependiendo del nivel de zoom aplicado pero siempre manteniendo un aspecto real. Las texturas multicapas existentes actualmente son tres: Hierba, Arena y Piedra. En las próximas actualizaciones, este catálogo se irá aumentando.

